

## Sujet n°01 - exercice n°2

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets - le système monétaire est donné sous forme d'une liste `pieces=[100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]` - (on supposera qu'il n'y a pas de limitation quant à leur nombre), on cherche à donner la liste de pièces à rendre pour une somme donnée en argument.

Compléter le code Python ci-dessous de la fonction `rendu_glouton` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des pièces à rendre

```
Pieces = [100,50,20,10,5,2,1]
def rendu_glouton(arendre, solution=[], i=0):
    if arendre == 0:
        return ...
    p = pieces[i]
    if p <= ... :
        solution.append(...)
        return rendu_glouton(arendre - p, solution, i)
    else :
        return rendu_glouton(arendre, solution, ...)
```

On devra obtenir :

```
>>>rendu_glouton_r(68, [],0)
[50, 10, 5, 2, 1]
>>>rendu_glouton_r(291, [],0)
[100, 100, 50, 20, 20, 1]
```